

メンバー表についての補足事項

リーグ運営委員会事務局

【試合前】

- ① 選手名が後から書き足されていないか確認してください。（選手登録されていれば、選手名が表示されていますので、書き足すようなことはありません）
- ② 背番号のチェックをしてください。（原則一人一番号制になります。試合中に GK の交代があらかじめ分かっている場合は GK の交代対象選手にチェック及び GK 時の番号を記載）
一つの番号を複数の選手で使用することは NG です。（ただし、GK の負傷などにより緊急時は除く）

【試合時】

- ① 選手交代の時は、何番の選手同士が変わったの分かりやすく記入してください。
- ② 得点者のチェックをしてください（試合後にチームから個人報告がありませんので、本部が得点者を確認してください）

【試合後】

- ① それぞれのチームの代表者に、得点者とスコアを確認してもらい、メンバー表右下にある代表者署名欄にフルネームで記入してもらってください。
- ② **試合当日を含め 2 日以内に**、Google フォームで、必ず試合結果報告を行ってください。
サッカー連盟 H P の試合結果報告から報告ができます。

https://www.fuchu-fa.com/league/league_results-report/

※得点者のチェックは、本部（第四審判）が行ってください。

府中市サッカーリーグメンバー表（シニア用）													試合日	2024年4月1日					
チーム名										対戦相手				aaaa					
登録 番号	選手名	背番号	前半			後半			得点	登録 番号	選手名	背番号	前半			後半			得点
			スタメン	OUT	IN	スタメン	OUT	IN				スタメン	OUT	IN	スタメン	OUT	IN		
1 a		10	○							21									
2 b		2	○							22									
3 c		3	○							23									
4 d		4	○							24									
5 e		5	○							25									
6 f		6	○		14					26									
7 g		7	○							27									
8 h		8	○							28									
9 i		9	○							29									
10 j		10	○							30									
11 k		11	○							31									
12 l		12								32									
13 m		13								33									
14 n		14		6						34									
15 o		15								35									
16 p		16								36									
17		17								37									
18										38									
19										39									
20										40									

※当日不在の選手は登録人数を減らしてください。
※スタメンの選手は登録番号を印付してください。
※ゴールキーパーは登録番号を印付してください。

※交代時は、例のように交代を行った選手の番号を記入する
ようにしてください。

試合日代表者署名（自筆）

※試合後に、それぞれのチームの代表者に、得点者とスコアを確認してもらった後、署名してもらってください。